Приложение 1
к приказу ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ
от 05.11.2025 № 604-ОД

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного хакатона
«Мобильная разработка»

1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения в Самарской области областного хакатона «Мобильная разработка» (далее Хакатона), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано в соответствии с методическим пособием «Проведение хакатонов по разработке программных решений на основе открытых данных» (Электронный ресурс. Доступ по ссылке http://ac.gov.ru/files/attachment/9024.pdf.)

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством РФ.

2. Цели и задачи Хакатона

3.1. Цель Хакатона – стимулировать интерес школьников к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

3.2. Задачи Хакатона:

- способствовать популяризации направления «Мобильная разработка» в организациях, реализующих программы дополнительного образования;
- способствовать развитию логического и алгоритмического мышления у обучающихся, умения работать в команде;
- мотивировать обучающихся на создание собственных проектов в сфере IT;

– содействовать взаимному обмену опытом в области проектной и исследовательской деятельности обучающихся.

3. Термины и определения

Используемые в настоящих Правилах термины и определения имеют следующий смысл, применимый в единственном и множественном числе в равной степени.

Хакатон – командное соревнование разработчиков, направленное на разработку ПО для решения какой-то проблемы. Миссия хакатона состоит в объединении Участников с различными компетенциями и предоставление им возможности для обучения и развития в рамках работы в группах и соревновательного процесса.

Участник хакатона — физическое лицо из числа обучающихся **10 - 14 лет** образовательных учреждений Самарской области, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне, создавшее в ходе хакатона проект в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Команда — группа участников, действующих от своего имени, в количестве **двух** человек, подавших заявку на участие в хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения.

Жюри (конкурсная комиссия) — круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

Задание — требования к содержанию результата и порядку его передачи организатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенные на сайте.

Результат — итог выполнения задания, показанный участником или его командой на финальной презентации проектов Хакатона в течение срока, указанного в настоящих Правилах и на сайте мероприятия.

Победители Хакатона — участники, занявшие призовые места в соответствии с решением жюри, чьи результаты признаны лучшими на основании критериев, указанных в настоящих Правилах.

Информационная площадка – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

4. Организатор Хакатона

4.1. **Учредителем** Хакатона является министерство образования Самарской области (далее – Министерство).

4.2. Для непосредственной организации и проведения регионального отборочного этапа Конкурса Министерством определен **оператор** – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГБОУ ДО СОЦДЮТТ), Тольяттинский филиал ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ (далее Организатор).

4.3. Организатор обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с условиями настоящего Положения.

5. Оргкомитет Хакатона

5.1. Непосредственную работу по организации Хакатона проводит Оргкомитет Хакатона.

5.2. Состав оргкомитета на момент утверждения настоящего Положения:

- Бухтояров Михаил Сергеевич
- Викторова Мария Сергеевна
- Новиков Валерий Михайлович
- Михеева Светлана Александровна
- Мишунина Наталья Николаевна.

5.3. Ответственность Оргкомитета:

5.3.1. Обеспечение условий для проведения Хакатона в установленные сроки.

5.3.2. Определение места и даты проведения Хакатона.

5.3.3. Обеспечение приглашения Команд для участия в Хакатоне.

5.3.4. Обеспечение информирования об условиях и порядке проведения Хакатона в течение срока проведения Хакатона на официальной странице Хакатона на сайте ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ https://clck.ru/3Q47ng и в группе в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/mobiledevelopment2025.

5.3.5. Оргкомитет Хакатона оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на сайте.

6. Организация и проведение Хакатона

6.1. Хакатон проводится в два этапа:

I. Образовательный этап. Участники знакомятся с образовательными материалами по теме Хакатона. Для этого необходимо:

- вступить в группу Хакатона https://vk.com/mobiledevelopment2025;
- просмотреть записи обучающих мастер-классов (Приложение 2).

II. Соревновательный этап. Участники создают мобильное приложение, которое будет являться решением выбранного кейса и выполняют его публичную защиту. Кейсовые задания будут опубликованы в день открытия соревновательного этапа.

Участники могут выбрать для участия как оба этапа, так и один (участвовать только образовательном или только в соревновательном).

6.2. Регистрацией на **образовательный этап** считается выполнение тестового задания по итогам просмотра материалов образовательного этапа. Ссылка на форму выполнения тестового задания https://clck.ru/3Q4745 будет доступна с 22 ноября по 08 декабря 2025 г. (включительно) в группе хакатона в социальной сети Вконтакте.

6.3. Регистрация на **соревновательный** этап проходит с 22 по 30 ноября 2025 г. (включительно) по ссылке https://clck.ru/3Q47AR . Регистрируется

команда. При заполнении формы регистрации Участники загружают ссылку на папку с материалами конкурсной работы до 30.11.2025 (включительно).

В папке должны содержаться следующие материалы:

- файл готового приложения *.apk, файлы-исходники (*.aia), презентация.
- если проект выполнялся в среде Thunkable, то необходимо создать на него ссылку, разместить ее в текстовом документе и документ положить в папку.

Конкурсные материалы без исходных файлов не рассматриваются экспертами, наградные документы участникам не оформляются.

6.4. Сроки проведения Хакатона:

- образовательный этап: с 18.11.2025 по 21.11.2025
- заочный соревновательный этап: 22.11.2025 - 30.11.2025
- публичная защита – 08.12.2025; к публичной защите приглашаются по 5 команд по каждому кейсу, набравших наибольшее количество баллов по итогам соревновательного этапа.

6.5. Хакатон проводится дистанционно. Информационная площадка хакатона группа в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/mobiledevelopment2025.

7. Порядок участия в Хакатоне

7.1. Тематика Хакатона – проектирование и разработка мобильных приложений с помощью визуальных сред (App Inventor, Thunkable). Кейсовые задания будут озвучены в день открытия соревновательного этапа хакатона.

7.2. Участие в Хакатоне является бесплатным.

7.3. Участие в соревновательном этапе хакатона только командное. Состав команды 2 человека. Количество команд от одного образовательного учреждения не ограничено.

7.4. Возраст участников: 10-14 лет.

7.5. Все участники Хакатона должны быть зарегистрированы в качестве участника мероприятия в Навигаторе дополнительного образования https://navigator.asurso.ru/meetings/6138

7.6. Регистрация участников на каждый этап осуществляется в срок, указанный в п. 6.2, 6.3. Положения, путем заполнения электронных форм регистрации (ссылки доступны в Положении, на странице Хакатона на официальном сайте ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ и в группе Хакатона в ВК).

7.7. При регистрации на образовательный этап **наставник команды** предоставляет следующую информацию и документы:

- наименование образовательной организации, от которой заявляются участники;
- регион нахождения организации;
- ФИО участника, дата рождения, адрес электронной почты;
- ФИО наставника, адрес электронной почты;

7.8. При регистрации на соревновательный этап **наставник команды** предоставляет следующую информацию и документы:

- наименование образовательной организации, от которой заявляются участники;
- название команды;
- для каждого участника указываются ФИО, дата рождения, адрес электронной почты;
- ФИО наставника, адрес электронной почты;
- ссылку на папку с конкурсными материалами.

7.9. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если оформлена заявка на участие в Навигаторе дополнительного образования, заполнены все поля электронной формы регистрации на любой из этапов, дано согласие на обработку персональных данных и согласие с условиями положения.

7.10. Вся актуальная информация о ходе Хакатона будет публиковаться в группе ВК https://vk.com/mobiledevelopment2025

7.11. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает

законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

7.12. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Итоги Хакатона подводятся жюри на основании оценки результатов участников.

8.2. Экспертное жюри производит оценку работ соревновательного этапа в соответствии с критериями, перечисленными в Приложении 1.

8.3. Приложение или сервис должно удовлетворять следующим требованиям:

- быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта;
- быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции.

9. Итоги Хакатона

9.1. Итоги Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами Жюри и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.

9.2. Работы участников Конкурса не рецензируются и могут быть использованы Организаторами для популяризации сети ДТ «Кванториум».

9.3. Все Участники, выполнившие тестовое задание с результатом не менее 50% правильных ответов, получают сертификат участника образовательного этапа.

9.4. Все Участники, приславшие решения кейсов, оформленные в соответствии с Положением, получают сертификаты участников соревновательного этапа.

9.5. По результатам публичной защиты определяются три Победителя по каждому кейсу, занявшие 1, 2 и 3 места соответственно.

9.6. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

9.7. Члены Команд, определенных в качестве Победителей, награждаются персональными дипломами, а также призами, определенными Оргкомитетом в рабочем порядке.

10.Контакты

10.1. По вопросам участия в Хакатоне можно обращаться:

– **Михеева Светлана Александровна**, методист ДТ "Кванториум Жигулёвская долина", г. Тольятти, 8 (937) 652 19 58, event.tlt@yandex.ru

11. Заключительные положения

11.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента утверждения.

11.2. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из компетенции в рамках сложившейся ситуации в соответствии с настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Приложение 1
к Положению областного хакатона
«Мобильная разработка»

Критерии оценки решения кейса на соревновательном этапе

Общий критерий оценивания	Уточнённый критерий оценивания	Количество баллов	
		Балл за критерий	max
1. Идея приложения.	Изучение аналогов, актуальность приложения.	0-2	5
	Потенциал практического применения приложения.	0-1	
	Оригинальность идеи и решения.	0-2	
2. Реализация приложения.	Понятность и удобство интерфейса.	0-3	20
	Выполнение заявленных функций (насколько полно и корректно работают).	0-3	
	Использование базовых принципов программирования (переменные, циклы, списки, условия, функции, базы данных)	0-6	
	Качество проектирования (обратная связь для пользователей об ошибках, наличие комментариев в коде)	0-3	
	Дизайн приложения (гармоничные цвета, шрифты, стилистика, привлекательный внешний вид)	0-5	
3. Документация.	Полное и понятное описание функциональности приложения.	0-1	5

	Наличие и качество разработки схемы приложения (алгоритма работы).	0-3	
	Соблюдение рамок регламента (не более 12 слайдов в презентации).	0-1	
Максимальный балл за заочный соревновательный этап:			**30**
4. Презентация (только для публичной защиты).	Структура и содержание презентации: логичная последовательность, полнота и понятность.	0-3	12
	Соблюдение регламента.	0-1	
	Качество демонстрации приложения: качественные скриншоты, видеодемонстрация, пошаговое руководство.	0-2	
	Эстетика презентации (гармоничные цвета, шрифты, стилистика, привлекательный внешний вид)	0-3	
	Анализ сильных и слабых сторон приложения, перспектив развития.	0-3	
Максимальный балл за публичную презентацию:			**12**
Максимальное количество баллов за соревновательный этап:			**42**

Приложение 2

к Положению «Областной хакатон
«Мобильная разработка»

Расписание публикаций записи мастер-классов образовательного этапа

Все записи публикуются в группе Хакатона:

https://vk.com/mobiledevelopment2025

Время публикации: 10:00

Дата публикации	Тема мастер-класса
18.11.2025	Прототипирование мобильных приложений: размещение компонентов и программирование приложения.
19.11.2025	Интерактивные элементы в приложении.
20.11.2025	Работа с данными и управляющими конструкциями.
21.11.2025	Методы генерации идей. Презентация проекта.