

УТВЕРЖДАЮ  
Директор  
ГБОУ ДО СО СОЦДИОТТ



Б.Н.Тукабайов  
2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении областного хакатона «Мобильная разработка»

### 1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения в Самарской области областного хакатона «Мобильная разработка» (далее Хакатона), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано в соответствии с методическим пособием «Проведение хакатонов по разработке программных решений на основе открытых данных» (Электронный ресурс. Доступ по ссылке <http://ac.gov.ru/files/attachment/9024.pdf>. Дата обращения 15.05.2018)

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством РФ.

### 2. Цели и задачи Хакатона

3.1. Цель Хакатона – стимулировать интерес школьников к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

#### 3.2. Задачи Хакатона:

- способствовать популяризации направления «Мобильная разработка» в организациях, реализующих программы дополнительного образования;
- способствовать развитию логического и алгоритмического мышления у обучающихся, умения работать в команде;

- мотивировать обучающихся на создание собственных проектов в сфере IT;
- содействовать взаимному обмену опытом в области проектной и исследовательской деятельности обучающихся.

### 3. Термины и определения

Используемые в настоящих Правилах термины и определения имеют следующий смысл, применимый в единственном и множественном числе в равной степени.

**Хакатон** – командное соревнование разработчиков, направленное на разработку ПО для решения какой-то проблемы. Миссия хакатона состоит в объединении Участников с различными компетенциями и предоставление им возможности для обучения и развития в рамках работы в группах и соревновательного процесса.

**Участник хакатона** — физическое лицо из числа обучающихся **10 - 14 лет** образовательных учреждений Самарской области, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне, создавшее в ходе хакатона проект в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

**Команда** — группа участников, действующих от своего имени, в количестве **двух** человек, подавших заявку на участие в хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения.

**Менторы, эксперты, спикеры** – представители организатора, осуществляющие консультационную и методическую поддержку команд, IT-специалисты, помогающие командам в реализации проектов и проводящие мастер-классы образовательного характера или выступающие на определенную тему (бизнес-консультирование, командообразование, подготовка бизнес-презентаций, консультирование в области разработки программ). Ментор участвует в оценке проекта и принятии решения о допуске к финальной презентации проекта.

**Жюри** (конкурсная комиссия) — круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

**Задание** — требования к содержанию результата и порядку его передачи организатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенные на сайте.

**Результат** — итог выполнения задания, показанный участником или его командой на финальной презентации проектов Хакатона в течение срока, указанного в настоящих Правилах и на сайте мероприятия.

**Победители Хакатона** — участники, занявшие призовые места в соответствии с решением жюри, чьи результаты признаны лучшими на основании критериев, указанных в настоящих Правилах.

**Информационная площадка** – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерлируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

#### **4. Организатор Хакатона**

4.1. **Учредителем** Хакатона является министерство образования и науки Самарской области (далее – Министерство).

4.2. Для непосредственной организации и проведения регионального отборочного этапа Конкурса Министерством определен **оператор** – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГБОУ ДО СОЦДЮТТ), Тольяттинский филиал детского технопарка «Кванториум-63 регион» (далее Организатор).

4.3. Организатор обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с условиями настоящего Положения.

#### **5. Оргкомитет Хакатона**

5.1. Непосредственную работу по организации Хакатона проводит Оргкомитет Хакатона.

5.2. Состав оргкомитета на момент утверждения настоящего Положения:

- Тукабайов Багдат Нурланович
- Афанасьева Мария Сергеевна
- Новиков Валерий Михайлович
- Михеева Светлана Александровна
- Мишунина Наталья Николаевна.

### 5.3. Ответственность Оргкомитета:

5.3.1. Обеспечение условий для проведения Хакатона в установленные сроки.

5.3.2. Обеспечение безопасности и порядка при проведении очных мероприятий.

5.3.3. Определение места и даты проведения Хакатона.

5.3.4. Определение Менторов, Экспертов и членов Жюри.

5.3.5. Обеспечение приглашения Команд для участия в Хакатоне.

5.3.6. Обеспечение информирования об условиях и порядке проведения Хакатона в течение срока проведения Хакатона на официальном сайте <https://juntech.ru/events/oblastnoj-xakaton-mobilnaya-razrabotka> и в группе ВК <https://vk.com/mobiledevelopment2024>.

5.3.7. Обеспечение сбора и хранения согласий на обработку его персональных данных.

5.3.8. Оргкомитет Хакатона оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на сайте.

## **6. Сроки и место проведения**

6.1. Хакатон проводится в два этапа:

**I. Образовательный этап.** Участники знакомятся с образовательными материалами по теме Хакатона. Для этого необходимо:

- вступить в группу Хакатона <https://vk.com/mobiledevelopment2024>;
- просмотреть записи обучающих вебинаров (расписание публикации вебинаров Приложение 4).

**II. Соревновательный этап.** Участники создают мобильное приложение по выбранному кейсу и выполняют его публичную защиту. Кейсовые задания будут опубликованы в день открытия соревновательного этапа.

Участники могут выбрать для участия как оба этапа, так и один (участвовать только образовательном или только в соревновательном).

6.3. Регистрацией на **образовательный этап** считается выполнение тестового задания по итогам просмотра вебинаров. Ссылка на тестовую форму <https://clck.ru/3EHiEm> будет доступна с 21 ноября по 6 декабря 2024г. (включительно).

6.4. Регистрация на **соревновательный этап** проходит с 22 по 29 декабря 2024 г. (включительно) по ссылке <https://clck.ru/3EHi4m> . Регистрируется команда. При заполнении формы регистрации команда должна будет отправить ссылку на решение кейса.

6.5. Сроки проведения Хакатона:

- образовательный этап: с 18.11.2024 по 21.11.2024
- заочный соревновательный этап: 22.11.2024 - 29.11.2024
- публичная защита – 06.12.2024; к публичной защите приглашаются по 5 команд по каждому кейсу, набравших наибольшее количество баллов по итогам соревновательного этапа.

6.6. Хакатон проводится дистанционно. Информационная площадка хакатона - группа в ВК <https://vk.com/mobiledevelopment2024>.

## **7. Порядок участия в Хакатоне**

7.1. Тематика Хакатона – проектирование и разработка мобильных приложений с помощью визуальных сред (App Inventor, Thinkable). Кейсовые задания будут озвучены в день открытия соревновательного этапа хакатона.

7.2. Участие в Хакатоне является бесплатным.

7.3. Участие в соревновательном этапе хакатона только командное. Состав команды 2 человека. Количество команд от одного образовательного учреждения не ограничено.

7.4. Возраст участников: 10-14 лет.

7.5. Все участники Хакатона должны быть зарегистрированы в качестве участника мероприятия в Навигаторе дополнительного образования <https://navigator.asurso.ru/additional-education/meetings/4841>.

7.6. Регистрация участников на каждый этап осуществляется в срок, указанный в п. 6.3, 6.4. Положения, путем заполнения электронных форм регистрации (ссылки доступны в положении и на официальном сайте Хакатона).

7.7. При регистрации на образовательный этап **наставник команды** предоставляет следующую информацию и документы:

- наименование образовательной организации, от которой заявляются участники;
- регион нахождения организации;
- ФИО участника, дата рождения, адрес электронной почты;
- ФИО наставника, адрес электронной почты;
- согласие на обработку и распространение персональных данных участника (Приложение 1);
- согласие на обработку и распространение персональных данных наставника (Приложение 2);

7.8. При регистрации на соревновательный этап **наставник команды** предоставляет следующую информацию и документы:

- наименование образовательной организации, от которой заявляются участники;
- название команды;
- для каждого участника указываются ФИО, дата рождения, адрес электронной почты;
- ФИО наставника, адрес электронной почты;
- согласие на обработку и распространение персональных данных участника (на каждого участника команды) (Приложение 1);
- согласие на обработку и распространение персональных данных наставника (Приложение 2);

– ссылку на папку с конкурсными материалами.

7.9. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если оформлена заявка на участие в Навигаторе дополнительного образования, заполнены все поля электронной формы регистрации на любой из этапов, дано согласие на обработку персональных данных и согласие с условиями положения.

7.10. Ход хакатона будет освещаться в группе ВК <https://vk.com/mobiledevelopment2024>.

7.11. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

7.12. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

7.13. Участники загружают ссылку на папку с материалами конкурсной работы при заполнении формы регистрации на соревновательный этап до 29.11.2024 (включительно). В папке должны содержаться следующие материалы:

- файл готового приложения \*.apk, файлы-исходники (\*.aia), презентация.
- если проект выполнялся в среде Thinkable, то необходимо создать на него ссылку, разместить ее в текстовом документе и документ положить в папку.

**Конкурсные материалы без исходных файлов не рассматриваются экспертами, наградные документы участникам не оформляются.**

### **Порядок и критерии оценки результатов**

8.1. Итоги Хакатона подводятся жюри на основании оценки результатов участников.

8.2. Экспертное жюри производит оценку работ соревновательного этапа в соответствии с критериями, перечисленными в Приложении 3.

8.3. Приложение или сервис должно удовлетворять следующим требованиям:

8.3.1. Быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

8.3.2. Быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции.

## **9. Итоги Хакатона**

9.1. Итоги Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами Жюри и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.

9.2. Работы участников Конкурса не рецензируются и могут быть использованы Организаторами для популяризации сети ДТ «Кванториум».

9.3. Все Участники, выполнившие тестовое задание с результатом не менее 50% правильных ответов, получают сертификат участника образовательного этапа.

9.4. Все Участники, приславшие решения кейсов, оформленные в соответствии с Положением, получают сертификаты участников соревновательного этапа.

9.5. По результатам публичной защиты определяются три Победителя по каждому кейсу, занявшие 1, 2 и 3 места соответственно.

9.6. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

9.7. Члены Команд, определенных в качестве Победителей, награждаются персональными дипломами, а также призами, определенными Оргкомитетом в рабочем порядке.

## **10. Контакты**

10.1. По вопросам участия в Хакатоне можно обращаться:

- **Михеева Светлана Александровна**, методист ДТ "Кванториум-63 регион"  
г. Тольятти, 8 (937) 652 19 58, [event.tlt@yandex.ru](mailto:event.tlt@yandex.ru)



## **11.Заключительные положения**

11.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента утверждения.

11.2. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом исходя из компетенции в рамках сложившейся ситуации в соответствии с настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

**Согласие на обработку персональных данных участника**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО родителя или законного представителя)

проживающий (- ая) по адресу \_\_\_\_\_,  
(адрес регистрации, телефон)

\_\_\_\_\_ ,  
паспорт

\_\_\_\_\_ ,  
(документ, удостоверяющий личность, серия, номер, кем и когда выдан)

в соответствии с нормами ФЗ №152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006 г. даю согласие оператору персональных данных - ГБУ ДО СО СОЦДИУТТ расположенного по адресу 443099, г. Самара, ул Фрунзе, 98, на обработку (внесение в электронную базу данных, использования в отчетных документах) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка

\_\_\_\_\_ ,  
(фамилия, имя, отчество ребенка)

проживающего по адресу: \_\_\_\_\_

Мои персональные данные, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, адрес, номер телефона, степень родства (с ребёнком), рабочий телефон, и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Персональные данные моего ребенка, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, гражданство, адрес, свидетельство о рождении (паспортные данные при достижении 14 лет), СНИЛС, телефон, адрес электронной почты, класс/группа, образовательное учреждение, форму обучения, программу обучения и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Цель обработки персональных данных: обеспечение деятельности государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования детей Самарский областной «Центр детско-юношеского технического творчества», ведение учета и обработки информации об участниках

Областной хакатон «Мобильная разработка»

(наименование мероприятия)

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

## Приложение 2

к Положению областного хакатона «Мобильная разработка»

### Согласие на обработку персональных данных наставника

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО)

проживающий (- ая) по адресу \_\_\_\_\_,  
(адрес регистрации, телефон)

\_\_\_\_\_ ,  
паспорт

\_\_\_\_\_ ,  
(документ, удостоверяющий личность, серия, номер, кем и когда выдан)

в соответствии с нормами ФЗ №152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006 г. даю согласие оператору персональных данных - ГБУ ДО СО СОЦДИУТТ расположенного по адресу 443099, г. Самара, ул Фрунзе, 98, на обработку (внесение в электронную базу данных, использования в отчетных документах) моих персональных данных.

Мои персональные данные, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, адрес, номер телефона, степень родства (с ребёнком), рабочий телефон, и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Персональные данные моего ребенка, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, гражданство, адрес, свидетельство о рождении (паспортные данные при достижении 14 лет), СНИЛС, телефон, адрес электронной почты, класс/группа, образовательное учреждение, форму обучения, программу обучения и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Цель обработки персональных данных: обеспечение деятельности государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования детей Самарский областной «Центр детско-юношеского технического творчества», ведение учета и обработки информации об участниках

\_\_\_\_\_ *Областной хакатон «Мобильная разработка»* \_\_\_\_\_

(наименование мероприятия)

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_ ,  
(подпись)

**Критерии оценки решения кейса на соревновательном этапе**

Общий критерий оценивания	Уточнённый критерий оценивания	Количество баллов	
		Балл за критерий	max
1. Идея приложения.	Изучение аналогов, актуальность приложения.	0-2	5
	Потенциал практического применения приложения.	0-1	
	Оригинальность идеи и решения.	0-2	
2. Реализация приложения.	Понятность и удобство интерфейса.	0-3	20
	Выполнение заявленных функций (насколько полно и корректно работают).	0-3	
	Использование базовых принципов программирования (переменные, циклы, списки, условия, функции, базы данных)	0-6	
	Качество проектирования (обратная связь для пользователей об ошибках, наличие комментариев в коде)	0-3	
	Дизайн приложения (гармоничные цвета, шрифты, стилистика, привлекательный внешний вид)	0-5	
3. Документация.	Полное и понятное описание функциональности приложения.	0-1	5
	Наличие и качество разработки схемы приложения (алгоритма работы).	0-3	
	Соблюдение рамок регламента (не более 12 слайдов в презентации).	0-1	
<b>Максимальный балл за заочный соревновательный этап:</b>			<b>30</b>
4. Презентация (только для публичной защиты).	Структура и содержание презентации: логичная последовательность, полнота и понятность.	0-3	12
	Соблюдение регламента.	0-1	

	Качество демонстрации приложения: качественные скриншоты, видеодемонстрация, пошаговое руководство.	0-2	
	Эстетика презентации (гармоничные цвета, шрифты, стилистика, привлекательный внешний вид)	0-3	
	Анализ сильных и слабых сторон приложения, перспектив развития.	0-3	
<b>Максимальный балл за публичную презентацию:</b>			<b>12</b>
<b>Максимальное количество баллов за соревновательный этап:</b>			<b>42</b>

## Приложение 4

к Положению «Областной хакатон «Мобильная разработка»

### Расписание публикаций записи вебинаров образовательного этапа

Все записи публикуются в группе Хакатона: <https://vk.com/mobiledevelopment2024>

Время публикации: 9.00

Дата публикации	Тема вебинара
18.11.2024	Первое мобильное приложение: основы интерфейса и логики.
19.11.2024	Интерактивные элементы в приложении.
20.11.2024	Работа с данными и управляющими конструкциями.
21.11.2024	Работа над проектом: от идеи до реализации.